Fallout-CE

> Fallout Community Edition is a fully working re-implementation of Fallout, with the same original gameplay, engine bugfixes, and some quality of life improvements, that works (mostly) hassle-free on multiple platforms.

Quote from https://github.com/alexbatalov/fallout1-ce/blob/main/README.md

This system scrapes metadata for the “fallout” group(s)

Grouped with the “ports” group of systems.

Quick reference

- **Emulator:** FallOut
- **Folder:** `/userdata/roms/fallout1-ce` and `/userdata/roms/fallout2-ce`
- **Accepted ROM formats:** `.f1ce`, `.f2ce`

BIOS

No Fallout(1 or 2)-CE emulator in Batocera needs a BIOS file to run.

Fallout 1: How to install game

Create empty file `Fallout.f1ce` in `/userdata/roms/fallout1-ce` for example with `touch` “`/userdata/roms/fallout1-ce/Fallout.f1ce`”

Put following files into `/userdata/roms/fallout1-ce`

```
/userdata/roms/fallout2-ce/
            ├── CRITTER.DAT
            ├── DATA
            │   ├── art
```

```
│   │   ├── intrface
│   │   │   ├── HR_ALLTLK.FRM
│   │   │   ├── HR_IFACE_800.FRM
│   │   │   ├── HR_IFACELFT1.FRM
│   │   │   ├── HR_IFACELFT2.FRM
│   │   │   ├── HR_IFACERHT1.FRM
│   │   │   ├── HR_IFACERHT2.FRM
│   │   │   ├── HR_IFACE_SELECT.FRM
│   │   │   ├── HR_MAINMENU.frm
│   │   │   ├── HR_MENU_BG.FRM
│   │   │   ├── HR_OPTIONS_BG.FRM
│   │   │   ├── HR_OPTIONS_DN.FRM
│   │   │   ├── HR_OPTIONS_UP.FRM
│   │   │   ├── HR_SCRN_BG.FRM
│   │   │   └── MAINMENU.FRM
│   │   └── tiles
│   │       └── grid000.FRM
│   ├── MAPS
│   │   ├── BRODEAD.edg
│   │   ├── BROHD12.edg
│   │   ├── BROHD34.edg
│   │   ├── BROHDENT.edg
│   │   ├── CARAVAN.edg
│   │   ├── CAVES.edg
│   │   ├── CHILDEAD.edg
│   │   ├── CHILDRN1.edg
│   │   ├── CHILDRN2.edg
│   │   ├── CITY1.edg
│   │   ├── COAST1.edg
│   │   ├── COAST2.edg
│   │   ├── COLATRUK.edg
│   │   ├── DESCRVN1.edg
│   │   ├── DESCRVN2.edg
│   │   ├── DESCRVN3.edg
│   │   ├── DESCRVN4.edg
│   │   ├── DESERT1.edg
│   │   ├── DESERT2.edg
│   │   ├── DESERT3.edg
│   │   ├── DETHCLAW.edg
│   │   ├── FOOT.edg
│   │   ├── FSAUSER.edg
│   │   ├── GLOW1.edg
│   │   ├── GLOW2.edg
│   │   ├── GLOWENT.edg
│   │   ├── HALLDED.edg
│   │   ├── HOTEL.edg
│   │   ├── HUBDWNTN.edg
│   │   ├── HUBENT.edg
│   │   ├── HUBHEIGT.edg
│   │   ├── HUBMIS1.edg
│   │   ├── HUBOLDTN.edg
```

```
│   │   ├── HUBWATER.edg
│   │   ├── JUNKCSNO.edg
│   │   ├── JUNKDEMO.edg
│   │   ├── JUNKENT.edg
│   │   ├── JUNKKILL.edg
│   │   ├── LAADYTUM.edg
│   │   ├── LABLADES.edg
│   │   ├── LAFOLLWR.edg
│   │   ├── LAGUNRUN.edg
│   │   ├── LARIPPER.edg
│   │   ├── MBDEAD.edg
│   │   ├── MBENT.edg
│   │   ├── MBSTRG12.edg
│   │   ├── MBVATS12.edg
│   │   ├── MNTCRVN1.edg
│   │   ├── MNTCRVN2.edg
│   │   ├── MNTCRVN3.edg
│   │   ├── MNTCRVN4.edg
│   │   ├── MOUNTN1.edg
│   │   ├── MOUNTN2.edg
│   │   ├── MSTRLR12.edg
│   │   ├── MSTRLR34.edg
│   │   ├── RAIDERS.edg
│   │   ├── SHADYE.edg
│   │   ├── SHADYW.edg
│   │   ├── TALKCOW.edg
│   │   ├── TARDIS.edg
│   │   ├── USEDCAR.edg
│   │   ├── V13ENT.edg
│   │   ├── VAULT13.edg
│   │   ├── VAULTBUR.edg
│   │   ├── VAULTENT.edg
│   │   ├── VAULTNEC.edg
│   │   ├── VIPERS.edg
│   │   └── WATRSHD.edg
│   ├── SAVEGAME
│   ├── SCRIPTS
│   │   ├── BITSBOB.INT
│   │   ├── COCDOOR.INT
│   │   ├── GABRIEL.INT
│   │   ├── GIZMO.INT
│   │   ├── glowgen.int
│   │   ├── HALLDED1.INT
│   │   ├── HARRY.INT
│   │   ├── HOTELMAP.INT
│   │   ├── HUBDWNTN.INT
│   │   ├── inblade.int
│   │   ├── JUNKCAS.INT
│   │   ├── JUNKENT.INT
│   │   ├── KILLIAN.INT
│   │   ├── LARIPPER.INT
```

```
│   │   ├── LARS.INT
│   │   ├── MASTER1.INT
│   │   ├── MASTER2.INT
│   │   ├── MORPH.INT
│   │   ├── MSTMERCH.INT
│   │   ├── NH2OPUMP.INT
│   │   ├── RAIDMAP.INT
│   │   ├── RAZOR.INT
│   │   ├── RHOMDOOR.INT
│   │   ├── rndmtn.int
│   │   ├── SLAPPY.INT
│   │   ├── TANDI.INT
│   │   └── V13CAVE.INT
│   ├── SOUND
│   │   └── MUSIC
│   │       ├── 01HUB.ACM
│   │       ├── 02MSTRLR.ACM
│   │       ├── 03WRLDMP.ACM
│   │       ├── 04BRTHRH.ACM
│   │       ├── 05RAIDER.ACM
│   │       ├── 06VAULT.ACM
│   │       ├── 07DESERT.ACM
│   │       ├── 08VATS.ACM
│   │       ├── 09GLOW.ACM
│   │       ├── 10LABONE.ACM
│   │       ├── 11CHILRN.ACM
│   │       ├── 12JUNKTN.ACM
│   │       ├── 13CARVRN.ACM
│   │       ├── 14NECRO.ACM
│   │       ├── 15SHADY.ACM
│   │       ├── 16FOLLOW.ACM
│   │       ├── MAYBE.ACM
│   │       ├── WIND1.ACM
│   │       └── WIND2.ACM
│   └── TEXT
│       └── ENGLISH
│           ├── DIALOG
│           │   └── RAZOR.MSG
│           └── GAME
│               ├── COMBAT.MSG
│               ├── LSGAME.MSG
│               ├── MAP.MSG
│               ├── PROTO.MSG
│               └── ScrnSet.msg
├── fallout1-ce
├── fallout.cfg
├── Fallout.f1ce
└── MASTER.a
```

Fallout 2: How to install game

Create empty file `Fallout 2.f2ce` in `/userdata/roms/fallout2-ce` for example with `touch` “`/userdata/roms/fallout2-ce/Fallout 2.f2ce`”

Put following files into `/userdata/roms/fallout2-ce`

```
/userdata/roms/fallout2-ce/
            ├── critter.dat
            ├── data
            │   ├── art
            │   │   └── tiles
            │   │       └── grid000.FRM
            │   ├── critter.dat
            │   ├── maps
            │   ├── proto
            │   │   ├── critters
            │   │   └── items
            │   └── worldmap.dat
            ├── f2_res.ini
            ├── fallout2-ce
            ├── fallout2.cfg
            ├── Fallout 2.f2ce
            ├── master.dat
            └── sound
                └── music
                    ├── 01hub.acm
                    ├── 03wrldmp.acm
                    ├── 05raider.acm
                    ├── 07desert.acm
                    ├── 08vats.acm
                    ├── 10labone.acm
                    ├── 12junktn.acm
                    ├── 13carvrn.acm
                    ├── 14necro.acm
                    ├── 16follow.acm
                    ├── 17arroyo.acm
                    ├── 18modoc.acm
                    ├── 19reno.acm
                    ├── 20car.acm
                    ├── 21sf.acm
                    ├── 22vcity.acm
                    ├── 23world.acm
                    ├── 24redd.acm
                    ├── akiss.acm
                    ├── wind1.acm
                    └── wind2.acm
```

From:
https://wiki.batocera.org/ - **Batocera.linux - Wiki**

Permanent link:
https://wiki.batocera.org/systems:fallout1-ce?rev=1738780631

Last update: **2025/02/05 18:37**